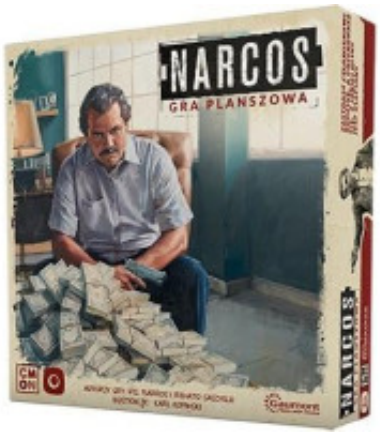


Portal Gra Narcos

Cena brutto	**186,99 zł**
Cena netto	**152,02 zł**
Numer katalogowy	**WGPTLP0US082082**
Kod producenta	**82082**
Kod EAN	**5902560382082**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**5**
Czas gry (maks.)	**100**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Strategiczne i ekonomiczne**
Nr katalogowy	**82082**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Chłopcy**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Liczba graczy	**2 - 5**
Wymagania wiekowe	**18**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**19 figurek Mapa Plansza Akcji Plansza El Patron 15 znaczników Kryjówki 15 kostek Kokainy 71 kart 75 żetonów 7 podstawek pod figurki Bloczek z arkuszami Kryjówki Instrukcja**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**

Opis produktu

Gra Narcos

"Słyszałem, że oddali 20 strzałów. Nafaszerowali go ołowiem. Spalili jego ciało, a popioły rozrzucili po Medellin. Mówią, że powstał z popiołów, poszedł do domów tych, którzy do niego strzelali i zabił ich we śnie."

Pierwszy raz w historii przemyt narkotyków jest tak opłacalny. Organizacje przestępcze zarabiają miliardy dolarów. Pieniądze dają im władzę, Władza - niespotykaną dotąd kontrolę. Kontrolę, która ogranicza i nie dopuszcza nikogo z zewnątrz. To właśnie wydarzyło się w Kolumbii - El Patron trzymał w szachu cały kraj. Na szczęście pojawiły się Frakcje, które połączyły swe siły w jednym celu: oddać El Patron w ręcę sprawiedliwości.

Rozgrywka w Narcos podzielona jest na Sezony, w zasie których jeden z graczy prowadzi organizację przestępczą należącą do

El Patron, natomiast pozostali gracze kontrolują 4 Frakcje, które sprzymierzają się by go schwytać. El Patron jest gotów zastosować wszelkie środki, aby wymknąć się sprawiedliwości.

Poczynając od dezinformacji, przez kłamstwa, a kończąc na zastraszaniu i zabijaniu. El Patron zrobi absolutnie wszystko, aby pozostać na wolności. Nie tracąc czasu będzie intesywnie pracował nad swoim wizerunkiem dążąc do objęcia urzędu prezydenckiego. Do zwycięstwa doprowadzić go może również realizacja celów, które pozwolą mu przejąć kontrolę nad krajem.

W międzyczasie, niezłomni agenci DEA i przebiegli bossowie Kartelu z Cali zawzięcie szukają najmniejszych wskazówek, które mogłyby doprowadzić ich do kryjówki El Patron, aby go wreszcie dorwać! Kiedy rozgrywka w Narcos dobiegnie końca, El Patron z satysfakcją będzie spoglądał na stworzone przez siebie imperium. Chyba że coś pójdzie nie po jego myśli i wyląduje za kratkami!