

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/sluchawki-bezprzewodowe-hs80-rgb-carbon-p-243417.html>

## Słuchawki bezprzewodowe HS80 RGB Carbon

Cena brutto	<b>657,99 zł</b>
Cena netto	<b>534,95 zł</b>
Numer katalogowy	<b>UHCRRRMB0000012</b>
Kod producenta	<b>CA-9011235-EU</b>
Kod EAN	<b>840006625940</b>
Uwaga	<b>CE+WEEE</b>
Gwarancja	<b>24 mc.</b>
Zasięg	<b>18</b>
Impedancja	<b>32</b>
Czułość	<b>116</b>
Przeznaczenie (słuchawki)	<b>Gaming</b>
Pasma przenoszenia (min.)	<b>20</b>
Pasma przenoszenia (maks.)	<b>40</b>
Mikrofon	<b>Tak</b>
Kontrola dźwięku	<b>Regulacja głośności</b>
Konstrukcja (słuchawki)	<b>Nauszne</b>
Złącza	<b>1 x USB</b>
Komunikacja bezprzewodowa	<b>2,4 GHz</b>
Waga	<b>367</b>
Akcesoria w zestawie	<b>Zestaw słuchawkowy CORSAIR HS80 RGB WIRELESS Adapter bezprzewodowy USB Przewód USB do ładowania (1,8 m) Skrócona instrukcja obsługi Karta gwarancyjna</b>
Długość przewodu	<b>1.8</b>
Kolor (wyliczeniowy)	<b>Czarny</b>

### Opis produktu

#### **CORSAIR HS80 RGB WIRELESS, zaawansowane słuchawki dla graczy z dźwiękiem przestrzennym**

CORSAIR HS80 RGB WIRELESS łączy się z komputerem przy użyciu hiper-szybkiej technologii bezprzewodowej SLIPSTREAM WIRELESS i odtwarza niezwykle szczegółowy dźwięk przez specjalnie dostrójone, 50-milimetrowe przetworniki neodymowe. Technologia dźwięku Dolby Atmos na komputerze umożliwia wczuwanie się w grę dzięki trójwymiarowej precyzji, a wszechkierunkowy mikrofon klasy emisyjnej rejestruje Twój głos w bardzo klarowny sposób.

Nauszniki z pianki zapamiętującej kształt oraz nieuciskający pałąk zapewniają komfortową grę, a solidna konstrukcja z



PS COMPUTER Sp. z o.o.

---

aluminiowym wzmocnieniem wytrzyma wieloletnie użytkowanie. Zestaw łączy się z komputerem na dwa sposoby, przewodowo przez USB z jakością dźwięku 24 bitów/96 kHz i bezprzewodowo przez specjalny adapter lub bezprzewodowo z konsolami PS5 oraz PS4. Wszechstronne oprogramowanie CORSAIR iCUE umożliwia użytkownikom PC szczegółową personalizację ustawień audio, dzięki czemu wyjątkowo wyraźnie usłyszysz każdy strzał, krok i krzyk, a także sterowanie podświetleniem RGB.