

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/sluchawki-bezprzewodowe-hs80-rgb-carbon-p-243417.html>

Słuchawki bezprzewodowe HS80 RGB Carbon

| | |
|----------------------------|--|
| Cena brutto | 663,99 zł |
| Cena netto | 539,83 zł |
| Numer katalogowy | UHCRRRMB0000012 |
| Kod producenta | CA-9011235-EU |
| Kod EAN | 840006625940 |
| Komunikacja bezprzewodowa | 2,4 GHz |
| Waga | 367 |
| Akcesoria w zestawie | Zestaw słuchawkowy CORSAIR HS80 RGB WIRELESS Adapter bezprzewodowy USB Przewód USB do ładowania (1,8 m) Skrócona instrukcja obsługi Karta gwarancyjna |
| Długość przewodu | 1.8 |
| Kolor (wyliczeniowy) | Czarny |
| Uwaga | CE+WEEE |
| Gwarancja | 24 mc. |
| Zasięg | 18 |
| Impedancja | 32 |
| Czułość | 116 |
| Przeznaczenie (słuchawki) | Gaming |
| Pasma przenoszenia (min.) | 20 |
| Pasma przenoszenia (maks.) | 40 |
| Mikrofon | Tak |
| Kontrola dźwięku | Regulacja głośności |
| Konstrukcja (słuchawki) | Nauszne |
| Złącza | 1 x USB |

Opis produktu

CORSAIR HS80 RGB WIRELESS, zaawansowane słuchawki dla graczy z dźwiękiem przestrzennym

CORSAIR HS80 RGB WIRELESS łączy się z komputerem przy użyciu hiper-szybkiej technologii bezprzewodowej SLIPSTREAM WIRELESS i odtwarza niezwykle szczegółowy dźwięk przez specjalnie dostrójone, 50-milimetrowe przetworniki neodymowe. Technologia dźwięku Dolby Atmos na komputerze umożliwia wczuwanie się w grę dzięki trójwymiarowej precyzji, a wszechkierunkowy mikrofon klasy emisyjnej rejestruje Twój głos w bardzo klarowny sposób.

Nauszniki z pianki zapamiętującej kształt oraz nieuciskający pałąk zapewniają komfortową grę, a solidna konstrukcja z



PS COMPUTER Sp. z o.o.

aluminiowym wzmocnieniem wytrzyma wieloletnie użytkowanie. Zestaw łączy się z komputerem na dwa sposoby, przewodowo przez USB z jakością dźwięku 24 bitów/96 kHz i bezprzewodowo przez specjalny adapter lub bezprzewodowo z konsolami PS5 oraz PS4. Wszechstronne oprogramowanie CORSAIR iCUE umożliwia użytkownikom PC szczegółową personalizację ustawień audio, dzięki czemu wyjątkowo wyraźnie usłyszysz każdy strzał, krok i krzyk, a także sterowanie podświetleniem RGB.