

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/sluchawki-gxt406-pine-multiplatform-in-ear-p-360722.html>



## Słuchawki GXT406 PINE MULTIPLATFORM In-Ear

Cena brutto	<b>127,99 zł</b>
Cena netto	<b>104,06 zł</b>
Numer katalogowy	<b>UHTRURMP0000088</b>
Kod producenta	<b>25598</b>
Kod EAN	<b>8713439255980</b>
Uwaga	<b>CE+WEEE</b>
Gwarancja	<b>24 mc.</b>
Czułość	<b>96</b>
Przeznaczenie (słuchawki)	<b>Gaming</b>
Pasma przenoszenia (min.)	<b>20</b>
Pasma przenoszenia (maks.)	<b>20</b>
Mikrofon	<b>Na pałąku</b>
Kontrola dźwięku	<b>Regulacja głośności</b>
Konstrukcja (słuchawki)	<b>Nauszne</b>
Funkcje bluetooth	<b>Nie dotyczy</b>
Dźwięk (słuchawki)	<b>Stereo</b>
Złącza	<b>3,5 mm minijack</b>
Komunikacja bezprzewodowa	<b>Nie</b>
Waga	<b>22</b>
Akcesoria w zestawie	<b>Słuchawki 2 dodatkowe komplety końcówek dousznych Zaczepy na uszy Twarda oprawa Instrukcja użytkownika</b>
Kolor (wyliczeniowy)	<b>Czarny</b>

### Opis produktu

#### Słuchawki do gier GXT 406 Pine Multiplatform - czarne

Słuchawki multiplatformowe z dwoma mikrofonami i wbudowanymi elementami sterującymi, zapewniające płynną rozgrywkę.

#### Wchłoń dźwięk

Zanurz się w wyjątkowym dźwięku dzięki słuchawkom Pine Gaming Earphones, wyposażonym w trzy 6-milimetrowe przetworniki na każdą słuchawkę, zapewniające czysty, mocny dźwięk. Idealne do grania na PC, PlayStation, Xbox, Switch lub dowolnym urządzeniu 3,5 mm, te słuchawki są idealne dla każdego gracza.

#### O mikrofonie

---

Dzięki dwóm mikrofonom możesz płynnie przełączać się między odłączanym mikrofonem na wysięgniku do gier a mikrofonem w kablu do połączeń. Steruj dźwiękiem za pomocą przełącznika wyciszenia w kablu, wielofunkcyjnego przycisku połączeń i regulacji głośności, dzięki czemu masz pełną kontrolę.

## **Skóra ochronna**

Te słuchawki są przeznaczone do podróży. Dołączone twarde etui zapewnia ochronę i wygodę w podróży. Co więcej, dzięki trzem rozmiarom silikonowych końcówek dousznych możesz cieszyć się bezpiecznym, wygodnym dopasowaniem podczas długich sesji grania lub codziennego użytku.