

Sound Blaster X G5 zewnętrzna karta dźwiękowa

Cena brutto	**517,99 zł**
Cena netto	**421,13 zł**
Numer katalogowy	**KKCRLZ000000010**
Kod producenta	**70SB170000000**
Kod EAN	**4580181850978**
Gwarancja	**24 mc.**
Wzmacniacz słuchawkowy	**2.2**
Oprogramowanie	**BlasterX Acoustic Engine Pro (tylko system Windows)**
Technologie	**- X-Plus- CrystalVoice- Scout Mode**
Stosunek sygnału do szumu	**120**
Próbkowanie	**24**
Częstotliwość próbkowanie (liczba)	**192**
Złącza (karty dźwiękowe)	**1x Wejście optyczne SPDIF**
Liczba kanałów audio	**7.1**
Wymagania sprzętowe	**Windows:- Procesor Intel Core 2 Duo lub równoważny procesor AMD, zalecana prędkość 2,8 GHz lub wyższa- Płyta główna z chipsetem Intel, AMD lub innym, w pełni zgodnym- System operacyjny Microsoft Windows 10 w wersji 32- lub 64-bitowej, Windows 8.1/8.0 w w**
Obsługiwane systemy operacyjne	**Windows 10**
Waga	**145**
Akcesoria w zestawie	**- Sound BlasterX G5- Skrócona instrukcja obsługi- Broszura z informacją na temat gwarancji- Kabel microUSB- Kabel ze złączem Mini-TOSLINK**
Wymiary	**110 x 74 x 22 mm**
Interfejs	**USB**
Kolor (wyliczeniowy)	**Czarny**

Opis produktu

Sound BlasterX G5

Zewnętrzna karta dźwiękowa obsługująca dźwięk w jakości HD w standardzie 7.1, wyposażona we wzmacniacz słuchawkowy. Karta dźwiękowa Sound BlasterX G5 to najwyższa jakość dźwięku w grach zamknięta w kompaktowej obudowie. Ten podłączany przez port USB cyfrowy przetwornik dźwięku (DAC) (dźwięk wirtualny w standardzie 7.1, 24 bitowy/192 kHz, 120 dB) oraz wzmacniacz słuchawkowy zapewniają najlepszą jakość dźwięku w grach komputerowych i konsolowych.

Obsługa wirtualnego dźwięku przestrzennego w standardzie 7.1
Zewnętrzna karta dźwiękowa G5 obsługuje wejściowe sygnały audio w standardzie 7.1, co w połączeniu z oprogramowaniem BlasterX Acoustic Engine Pro pozwala uzyskać realistyczną wirtualizację dźwięku w słuchawkach efekt przestrzenny jest praktycznie doskonały!

Niesamowity dźwięk 3D w grach komputerowych
G5 to wysokowydajna, zewnętrzna karta dźwiękowa wyposażona w wielordzeniowy procesor SB-Axx1 do sprzętowej obsługi dźwięku. Poznaj pełnię dźwięku 3D w swoich słuchawkach (nawet tego pochodzącego ze zintegrowanej karty dźwiękowej). Karta dźwiękowa G5 obsługuje również miksowanie dźwięku wielokanałowego oraz dźwięku w standardzie 7.1, co pozwala uzyskać ultrarealistyczne efekty dźwiękowe w słuchawkach.

Najlepszy w swojej klasie dźwięk w grach konsolowych
Wyposażona w najlepsze audiofilskie komponenty karta dźwiękowa G5 zapewnia najlepszy w swojej klasie dźwięk w grach konsolowych1 dzięki sprzętowej obsłudze dźwięku przez przetwornik DAC (24 bity/192 kHz, 120 dB). Teraz wygrasz każde starcie, ponieważ dokładnie zlokalizujesz wroga w czasie rzeczywistym!

BlasterX Acoustic Engine Pro
Stworzona z myślą o wirtualnej rozgrywce i najwyższej jakości dźwięku karta G5 to prawdziwie innowacyjny produkt, który zapewnia bezkompromisową jakość audio. Dostępne dla systemu Windows oprogramowanie BlasterX Acoustic Engine Pro oferuje szerokie możliwości konfiguracji i umożliwia pełną kontrolę dźwięku dzięki najlepszym efektom dźwiękowym, które nie rozpraszają uwagi gracza i poprawiają jakość rozgrywki. Od świstu pocisków przelatujących obok Twojej głowy po przerażający ryk trolla każdy aspekt gry będzie bardziej realistyczny dzięki naszym zaawansowanym efektom dźwiękowym.

Wzmacniacz słuchawkowy dla audiofilów
Karta dźwiękowa G5 to nie tylko przetwornik DAC USB, który konwertuje dźwięk 24 bitowy/192 kHz, 120 dB. Dzięki wbudowanemu wzmacniaczowi słuchawkowemu TPA6120A2 firmy Texas Instruments o niskiej impedancji wyjściowej na poziomie 2,2 , do karty dźwiękowej G5 można podłączyć standardowe słuchawki o maksymalnej impedancji 600 oraz słuchawki dokanałowe (monitory douszne) o wysokiej czułości. Ta kompaktowa karta dźwiękowa przeznaczona do gier obsługuje również wysokiej jakości dźwięk 24 bitowy/192 kHz dzięki wykorzystaniu przetwornika DAC CS4398 firmy Cirrus Logic, który zapewnia stosunek sygnału do szumu na poziomie 120 dB.

Wbudowany procesor dźwięku SB-Axx1
Dedykowany przycisk wyboru profilu SBX oraz przyciski wyboru trybu Scout Mode znajdujące się na obudowie karty G5 są obsługiwane przez wielordzeniowy procesor SB-Axx1 i pozwalają zmienić profil dźwięku w czasie rzeczywistym. Można wybrać odpowiednie ustawienie i zapisać maksymalnie trzy profile dźwiękowe w G5, by użyć ich ponownie. Aby przełączać się między profilami, wystarczy nacisnąć przycisk i ustawić odpowiedni tryb, by dostosować dźwięk do rodzaju rozgrywki.

Podświetlany potencjometr i wskaźnik poziomu głośności
Karta dźwiękowa G5 to idealne połączenie wyglądu i funkcjonalności. Wygodne pokrętło głośności pozwala z łatwością sterować nią w czasie rozgrywki, a czerwone podświetlenie ułatwia sprawdzenie jej poziomu w warunkach słabego oświetlenia. Możesz zaczynać grę!

POŁĄCZENIA
Karta dźwiękowa G5 jest wyposażona w standardowe porty wejścia i wyjścia stosowane we współczesnych produktach audio, a ponadto m.in. wejścia i wyjścia line-in oraz optyczne. Port USB-Device znajdujący się na tylnym panelu karty Sound BlasterX G5 to dodatkowy port USB, który obsługuje maksymalne natężenie wyjściowe na poziomie 100 mA, dzięki czemu można bez problemu podłączyć do niego mysz lub klawiaturę. Karta dźwiękowa G5 obsługuje zestawy słuchawkowe z wtykiem 4-polowym i jest wyposażona w dedykowane gniazdo jack dla mikrofonu.