

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/uchwyt-na-dodatkowy-monitor-f-gt-elite-szary-p-263318.html>



Uchwyt na dodatkowy monitor F-GT Elite Szary

Cena brutto	1 103,99 zł
Cena netto	897,55 zł
Numer katalogowy	MBNLRSNE0160000
Kod producenta	NLR-E016
Kod EAN	716715143450
Gwarancja	24 mc.
Akcesoria w zestawie	Profile aluminiowe Sprzęt montażowy Klipsy do zarządzania kablami Niestandardowe zaślepki wyścigowe Płyty VESA Sprzęt montażowy
Wymiary	49.5 x 52 x 78 cm
Pozostałe parametry	Wymiary opakowania: 80.5 x 21.2 x 13.7 cm
Kolor (wyliczeniowy)	Szary

Opis produktu

Uchwyt na dodatkowy monitor Next Level Racing F-GT Elite Direct Mount w wykończeniu Carbon Grey jest idealnym rozwiązaniem dla graczy, którzy oczekują niesamowitych wrażeń w trakcie wyścigów. Uchwyt F-GT Elite z mocowaniem bezpośrednim zaoferuje możliwość korzystania z górnego ekranu w celu uzyskania mnóstwa funkcji, takich jak telemetria na żywo, oprogramowanie do przesyłania strumieniowego i wiele innych.

Dodatkowy wymiar

Uchwyt F-GT Elite Direct Mount Overhead Monitor jeszcze bardziej zwiększa zanurzenie w wyścigach, dzięki obsłudze ekranów o przekątnej do 32 cali, które można wykorzystać do tablic liderów, czasów okrążeń lub innych informacji o wyścigu w celu uzyskania przewagi kierowcy. Oferuje szeroką swobodę regulacji (100 mm w pionie, 239 mm w poziomie i 48 stopni nachylenia) oraz opcje dostrajania, aby ukończyć najlepszy symulator wyścigów.

Wysoka jakość

F-GT Elite z mocowaniem bezpośrednim posiada te same funkcje, takie jak anodowane wykończenie w kolorze Carbon Grey, co reszta kokpitu Next Level Racing F-GT Elite, uzupełniając idealną konfigurację kokpitu Elite Series.

- Profil z anodowanego aluminium w kolorze Carbon Grey zapewnia doskonałe wykończenie
- Kompatybilny z bezpośrednim mocowaniem monitora Next Level Racing F-GT Elite
- Obsługuje pojedyncze monitory do 32 (ze zgodnym uchwytem VESA)
- Wstępnie nawiercone i laserowe linie wyrównujące dla łatwego montażu
- Uchwyt montażowy VESA 75 x 75 do 100 x 100 mm
- Zoptymalizowana regulacja kąta i nachylenia dla lepszego wyrównania ekranu