Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/zestaw-t-gt-ii-kierownica-baza-pc-ps5-p-255362.html



Zestaw T-GT II kierownica + Baza PC/PS5

Cena brutto	**3 311,99 zł**
Cena netto	**2 692,67 zł**
Numer katalogowy	**AGTMRUKPS000105**
Kod producenta	**4160846**
Kod EAN	**3362934112295**
Uwaga	**CE+WEEE**
Gwarancja	**24 mc.**
Akcesoria w zestawie	**Kierownica Baza**
Wymiary	**52,5 x 31 x 38 cm**
Platforma (gry)	**PC**
Kolor (wyliczeniowy)	**Czarny**

Opis produktu

Zestaw T-GT II kierownica + Baza PC/PS5

Oficjalne licencje PlayStation 5 i Gran Turismo
Kierownica wyścigowa T-GT II to dopracowany w każdym calu rezultat ponad 23 tysięcy godzin intensywnych prac badawczo-rozwojowych, dzięki którym fantastyczne siłowe sprzężenie zwrotne dostępne w poprzednim modelu (T-GT) osiągnęło nowe wyżyny wydajności. T-GT II sprawia, że gracze korzystający z konsol PlayStation 5 i PlayStation 4 oraz komputerów PC mogą się cieszyć zupełnie nowym poziomem precyzji i trwałości. Kierownica T-GT II ma oficjalne licencje PlayStation i Gran Turismo oraz zapewnia dostęp do realistycznych wrażeń i największych atutów gry GT Sport dzięki zastosowaniu przełomowych technologii, takich jak T-LIN, T-DCC, a w szczególności T-DFB (trójwymiarowa percepcja efektów siłowego sprzężenia zwrotnego).

T-AEC-Q trwałość
Aby zapewnić maksymalny poziom trwałości i jakości mimo upływu czasu, kierownicę T-GT II wyposażono w zupełnie nową konstrukcję elektroniczną, obejmującą płytki drukowane z certyfikatem AEC-Q z prawdziwej branży motoryzacyjnej.

Celem tej modyfikacji wewnętrznych elementów kierownicy Thrustmaster T-GT II było sprostanie potrzebom najbardziej doświadczonych kierowców-zawodników, którzy używają sprzętu do symulacji wyścigowych jako prawdziwych narzędzi roboczych podczas wyjątkowo długich sesji treningowych i niesamowicie intensywnych zawodów.

T-DCC precyzja
U wszystkich kierowców, którzy muszą precyzyjnie kontrolować poślizg samochodu na zakrętach, niezbędne jest sterowanie driftem.

Dlatego w kierownicy T-GT II zastosowano technologię umożliwiającą obliczanie krzywej znoszenia w czasie rzeczywistym (T-DCC), która pomaga zachować dużą szybkość reakcji kierownicy i samochodu w grze niezależnie od okoliczności. Dzięki wbudowanej funkcji T-DCC kierowca może się skoncentrować na wykonywaniu bardzo precyzyjnych ruchów, aby podczas jazdy być zawsze o krok lub dwa do przodu.

T-RTF szybkość reakcji
Układ Real Time Force feedback (T-RTF) skraca czas wykonywania obliczeń związanych z siłowym sprzężeniem zwrotnym, co przekłada się na natychmiastową reakcję.

Efektami siłowego sprzężenia zwrotnego zarządza w czasie rzeczywistym wbudowany procesor. To sprawia, że efekty te nie są

zależne od samej gry, i pozwala uniknąć nagłych spowolnień reakcji. Co warto podkreślić, dotyczy to wszystkich gier zarówno na konsolach, jak i na komputerach PC. W ten sposób zastrzeżona technologia T-RTF firmy Thrustmaster pozwala cieszyć się grą bez jakichkolwiek stref martwych czy opóźnień.

T-LIN liniowość
Kierownica Thrustmaster T-GT II zapewnia idealnie liniowe efekty siłowego sprzężenia zwrotnego: siła odczuwana przez użytkownika jest w 100% proporcjonalna do siły określonej w grze. Zachowanie samochodu oraz warunki panujące na torze są odwzorowywane wierniej i ze zdumiewającą szczegółowością.

Kierowca może skuteczniej przewidywać warunki na torze oraz na nie reagować na podstawie danych przekazywanych przez kierownicę. Ponadto lepiej rozumie własną jazdę, co pomaga w biciu rekordów i wygrywaniu wyścigów.

T-40VE prędkość
40-watowy silnik kierownicy T-GT II wyróżnia się idealnie liniowym siłowym sprzężeniem zwrotnym i wyjątkową prędkością działania (momentem dynamicznym) od długich łuków o stałym promieniu po szczególnie ostre szykany.

Wysoka moc silnika przekłada się na prędkość działania, która pozwala generować imponująco dynamiczne i mocne efekty. Ponadto dzięki swojej prędkości silnik na bieżąco przekazuje graczowi szybsze i mocniejsze reakcje, udoskonalone dzięki zastrzeżonej technologii T-LIN firmy Thrustmaster.

T-DFB głębia
Wieloletnia współpraca z firmą Polyphony Digital zaowocowała zwiększeniem głębi wrażeń przekazywanych przez kolumnę kierownicy.

Połączenie wysokiej klasy siłowego sprzężenia zwrotnego zapewnianego przez silnik bezszczotkowy z technologią Depth Feedback pozwala osiągnąć realistyczne trójwymiarowe odwzorowanie otoczenia. Jako uzupełnienie standardowego siłowego sprzężenia zwrotnego układ ten wzbogaca wrażenia kierowcy o nowe efekty, takie jak przyczepność opon (również poślizgi), podsterowność i nadsterowność, przesunięcia masy, faktura i nieregularności nawierzchni, zawieszenie oraz inne parametry ściśle związane z konkretnym pojazdem i torem.

T-Turbo moc
Ten zasilacz zewnętrzny dostarcza stałą moc oraz bardzo wysoką moc szczytową (400 watów), zapewniając natychmiastową reakcję na dynamiczne żądania zgłaszane przez grę oraz realizowane przez funkcję T-LIN i silnik T-40VE podczas takich elementów gry jak drifty i serie szykan.

Toroidalny kształt zasilacza w połączeniu z bezżeberkową konstrukcją optymalizuje sprawność energetyczną na poziomie 86%.

T-M.C.E. stabilność
Układ Motor-Cooling-Embedded pomaga w zachowaniu liniowości i dynamiki pracy mocnego silnika T-40VE.

Dzięki technologii T-M.C.E. silnik T-40VE wyjątkowo skutecznie realizuje wymianę i odprowadzanie ciepła. Układ chłodzenia znajduje się w zamkniętym przedziale w samym sercu silnika. Takie rozwiązanie gwarantuje stałą precyzję pracy kierownicy T-GT II i przekazywanych przez nią efektów nawet podczas najdłuższych wyścigów, dzięki czemu kierowca może doświadczyć pełnej gamy zróżnicowanych wrażeń.

T-F.O.C. kontrola
Algorytm T-F.O.C. i czujniki z efektem Halla: opatentowana technologia firmy Thrustmaster wyjątkowo dokładnie identyfikuje położenie kierownicy i zapewnia niezrównaną precyzję.

Dzięki tej precyzji oraz zastosowaniu algorytmu F.O.C. silnik dynamicznie i sprawnie realizuje żądania zwiększenia momentu obrotowego, jednocześnie ograniczając spadki mocy.